Respondiendo a la pregunta WPF o Windows Forms.

* Primero que nada, debemos saber que Windows Forms es el antecesor de WPF, con lo cual es evidente de WPF es mejor en muchos aspectos, aquí te enlistamos algunos.
* WPF utiliza vectores en sus interfaces, en consecuencia, la deformación de sus elementos es nula, a diferencia de su antecesor que utiliza imágenes Remasterizadas, por lo cual la calidad al momento de escalar los elementos es menor.
* WPF se basa en XAML (Extensible Application Markup Language) un sinónimo de XML (Extensible Markup Language) para el desarrollo de interfaces.
* WPF al ser más reciente permite al diseñador imaginar y crear muchísimos diseños visualmente más atractivos para el usuario, como los son las transparencias, diseños modernistas y/o futuristas, etc.
* Con WPF podemos crear aplicaciones de escritorio y aplicaciones web.
* Mientras que su predecesor está basado en la interfaz de diseño de gráficos GDI (del inglés Graphics Design Interface), WPF se basa en DirectX. Esta API está enfocada en el desarrollo de multimedia y más en particular en la programación de juegos. Por lo tanto, con WPF podemos crear ciertos trucos visuales que son imposibles de hacer con Windows Forms.